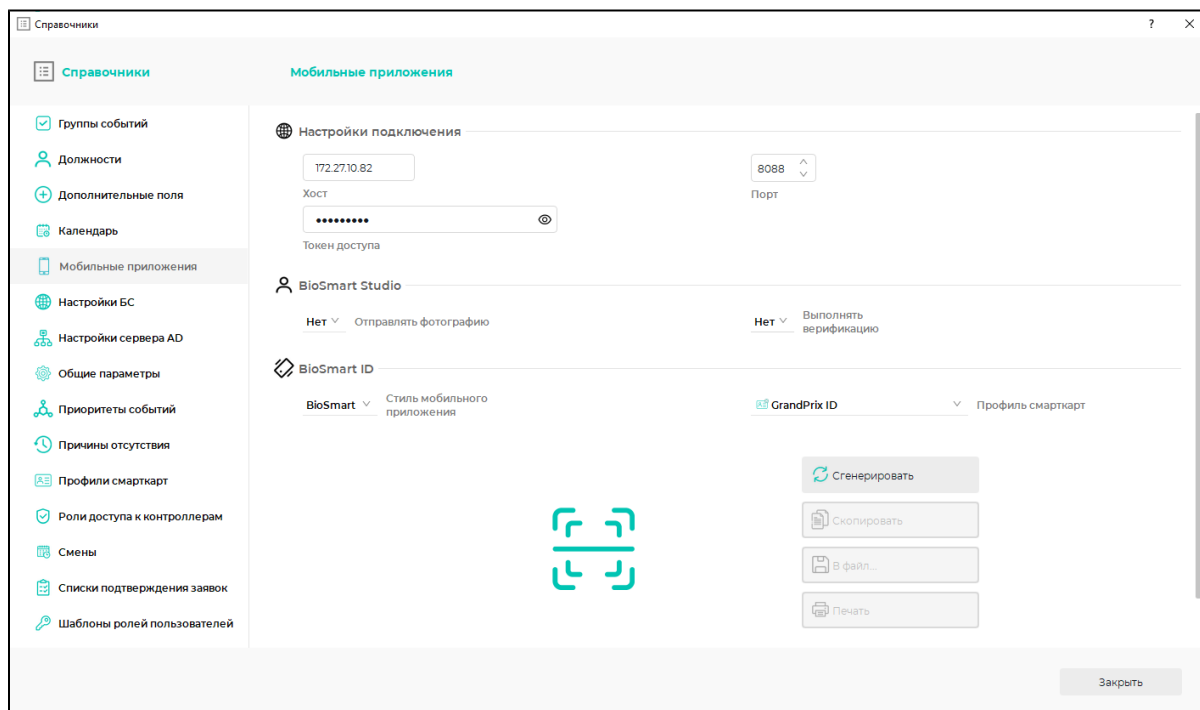


Мобильные приложения

Для настройки работы мобильных приложений перейдите в **Основном меню** в раздел **Справочники** → **Мобильные приложения**.



В таблице ниже показан перечень настраиваемых параметров и их назначение.

	Параметр	Назначение
Настройки подключения	Хост	В поле укажите IP-адрес персонального компьютера, на котором развернута серверная часть ПО Biosmart-Studio v6.
	Порт	Поле Порт оставьте без изменений.
	Токен доступа	В поле введите токен, сгенерированный на любом сайте (например API token generator).
BioSmart-Studio	Выполнять верификацию	<p>Параметр учитывается при создании отметок о входе/выходе мобильного сотрудника.</p> <p>Если выбрано Да, то при создании отметки о входе/выходе мобильного сотрудника через виртуальную проходную будет выполняться сравнение фотографии (селфи) с мобильного устройства и шаблона лица в базе данных.</p> <p>Если выбрано Нет, то сравнение с шаблоном не проводится.</p> <p>Для выполнения верификации сотрудника должны быть зарегистрированы шаблоны лица.</p>
	Отправлять фотографию	<p>Параметр учитывается при создании отметок о входе/выходе мобильного сотрудника.</p> <p>Если выбрано Да, то при верификации мобильного сотрудника с помощью фотографии (селфи) мобильное приложение отправляет эту фотографию в ПО Biosmart-Studio v6 для отображения в разделе Журналы.</p> <p>Если выбрано Нет, то фотография не будет отправляться.</p>
BioSmart ID	Стиль мобильного приложения	<p>В поле выберите совместно с каким приложением будет использоваться ПО Biosmart-Studio v6.</p> <p>Доступны следующие значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • BioSmart ID; • GrandPrix ID.
	Профиль смарткарт	В поле укажите профиль смарткарт для BioSmart ID, созданный в разделе Справочники → Профили смарткарт .

Кнопка **Сгенерировать**

Чтобы передать ключ шифрования и другие настройки в [BioSmart ID](#) или [GrandPrix ID](#), нажмите кнопку **Сгенерировать**.
Полученный QR-код передайте пользователям мобильного приложения с помощью кнопок **Скопировать**/**В файл**/**Печать**.