

# Работа с приложением BioSmart ID

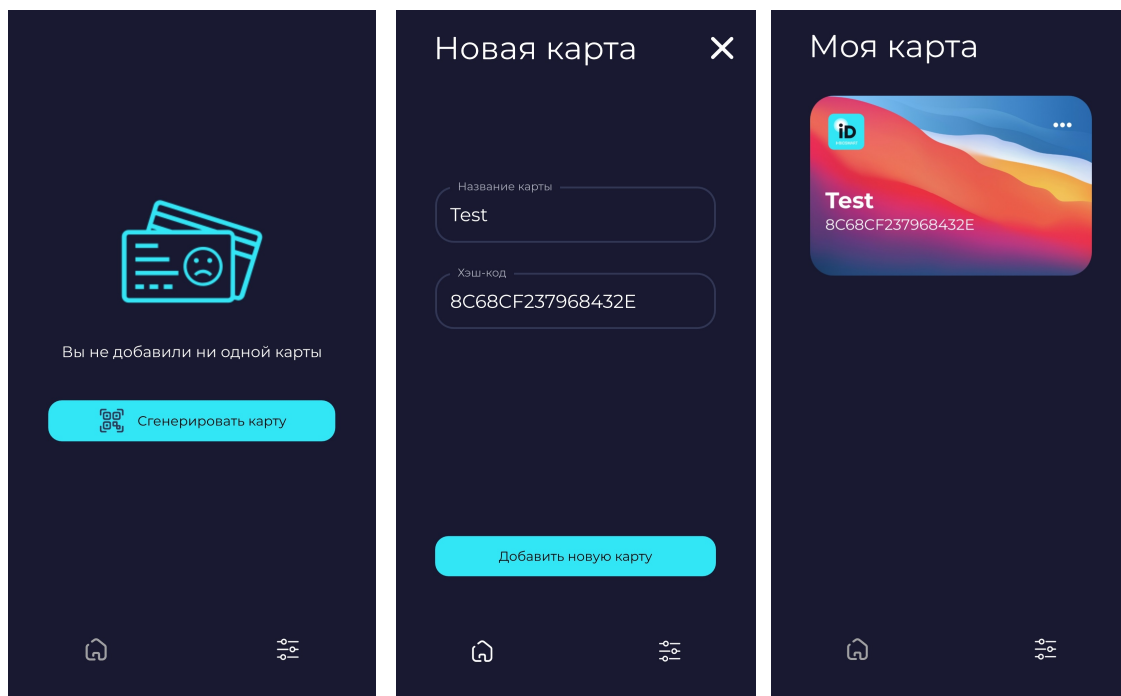
- 1. Создание виртуальной карты
- 2. Редактирование и удаление виртуальной карты
- 3. Настройки мобильного приложения
- 4. Способы передачи номера карты для регистрации в ПО Biosmart-Studio v6
  - 4.1. Копирование номера карты в буфер обмена
  - 4.2. Отображение QR-кода карты

## 1. Создание виртуальной карты

Для создания виртуальной карты:

- откройте мобильное приложение и нажмите **Сгенерировать карту**;
- введите название карты в поле **Название карты**;
- поле **Хэш-код** содержит уникальный номер карты и не доступно для редактирования;
- нажмите **Добавить новую карту**.

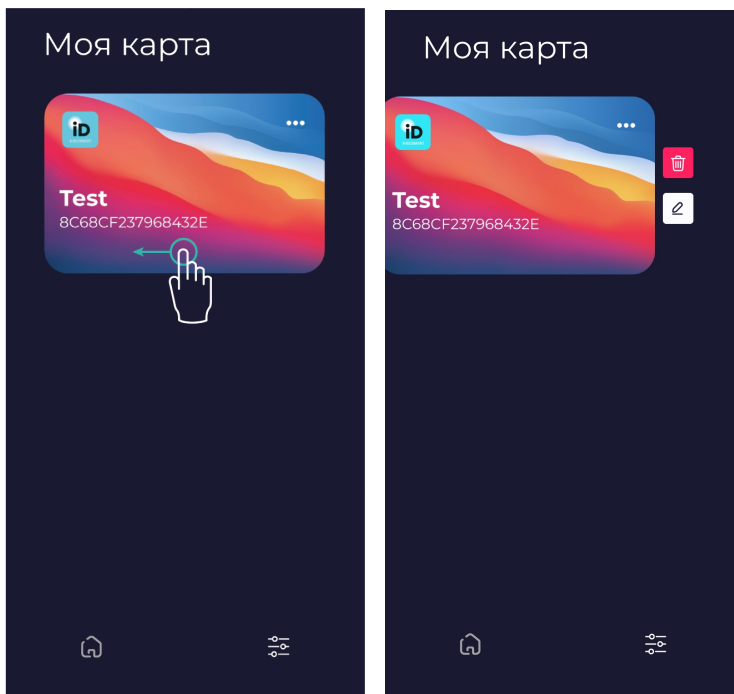
На экране появится изображение виртуальной карты.




## 2. Редактирование и удаление виртуальной карты

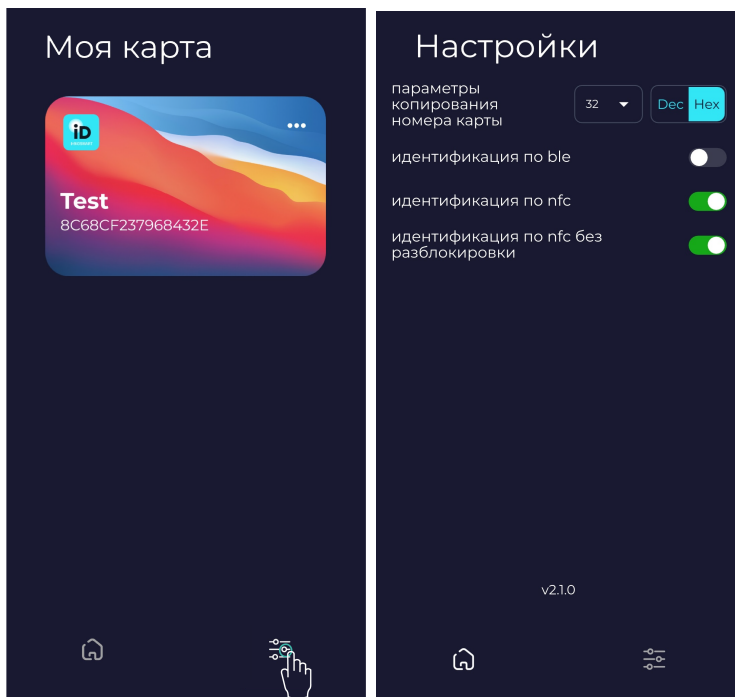
Для удаления виртуальной карты или изменения ее названия:

- сдвиньте карту влево;
- нажмите кнопку **Удалить** или **Редактировать**;



### 3. Настройки мобильного приложения

Кроме создания виртуальной карты необходимо настроить параметры работы мобильного приложения. Для перехода в раздел настроек нажмите кнопку  в правом нижнем углу экрана. Откроется окно **Настройки**.



Доступны следующие настройки:

- **параметры копирования номера карты** – настройка формата, в котором будет скопирован номер карты. Этот формат в дальнейшем будет использоваться для добавления карты сотруднику в ПО **Biosmart-Studio v6**.  
Необходимо выбрать:
  - **систему счисления: Dec** (десятичная система) или **Hex** (шестнадцатеричная система);



Система счисления в приложении должна соответствовать системе счисления, выбранной в ПО **Biosmart-Studio v6**.

- **разрядность номера карты** (количество бит) из выпадающего списка;



Разрядность кода карты должна соответствовать разрядности считывателя BioSmart, работающего по протоколу Wiegand.

- **включение/ отключение режима идентификации** с помощью мобильного приложения **BioSmart ID** и выбор способа идентификации:
  - **идентификация по ble** - идентификация по технологии BLE;
  - **идентификация по nfc** - идентификация по технологии NFC. Для идентификации требуется разблокировка телефона;
  - **идентификация по nfc без разблокировки** - идентификация по технологии NFC без разблокировки экрана (биометрией, пин-кодом, графическим ключом).



Если в настройках смартфона Bluetooth был выключен, а затем включен, то для дальнейшей идентификации необходимо в настройках мобильного приложения перезапустить переключатель **идентификация по ble**.

## 4. Способы передачи номера карты для регистрации в ПО **Biosmart-Studio v6**

После создания виртуальной карты в приложении, её нужно закрепить за сотрудником, передав номер администратору СКУД для регистрации в ПО **Biosmart-Studio v6**. Для удобства в приложении доступны два варианта передачи номера карты:

- копирование номера карты в буфер обмена;
- генерация QR-кода и сохранение его в файл. Сохраненный QR-код можно увидеть в галерее.


### 4.1. Копирование номера карты в буфер обмена



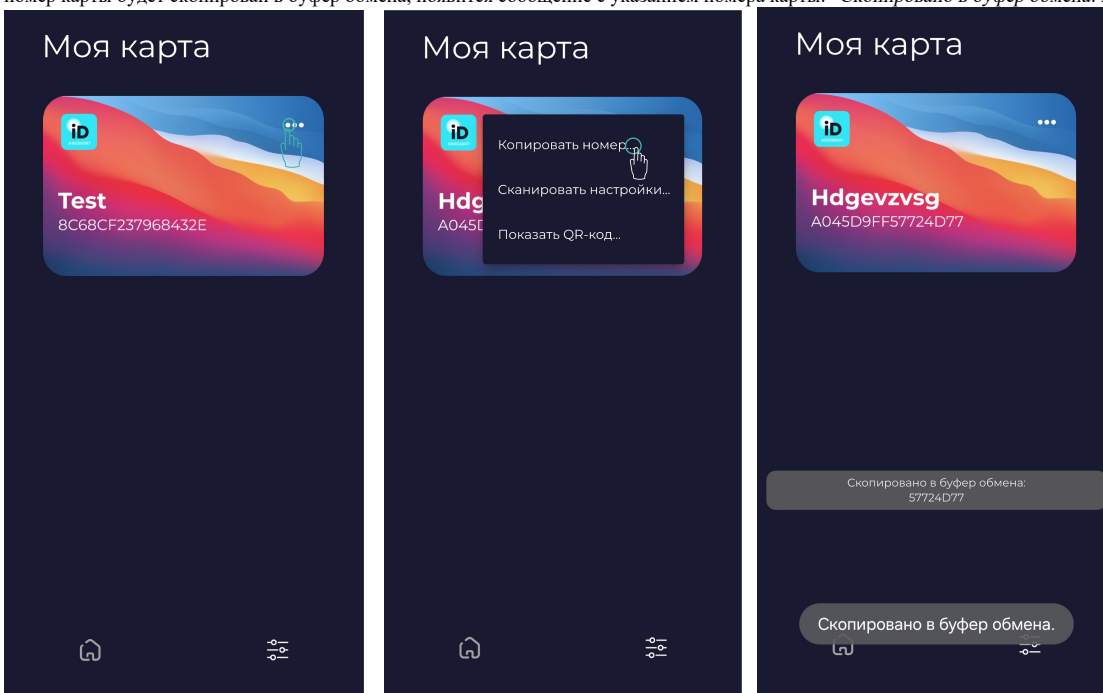
Перед началом копирования убедитесь, что:

- система счисления в приложении соответствует системе счисления, выбранной в ПО **Biosmart-Studio v6**;
- разрядность номера карты соответствует разрядности считывателя BioSmart, работающего по протоколу Wiegand.

Чтобы скопировать номер карты:

- нажмите кнопку **Меню действий** ;
- в открывшемся меню выберите пункт **Копировать номер**;

- номер карты будет скопирован в буфер обмена, появится сообщение с указанием номера карты: "Скопировано в буфер обмена: номер карты".



## 4.2. Отображение QR-кода карты

Приложение позволяет сформировать QR-код с номером карты и сохранить его в галерею. Для этого:

- в **Меню действий** выберите пункт **Показать QR-код**;
- для сохранения созданного QR-кода в файл нажмите **Сохранить**;
- при успешном сохранении QR-кода появится уведомление с информацией о пути, по которому код был сохранён.

### **i** Отличия в сохранении QR-кода на разных платформах

- на устройствах Android:** при сохранении нового QR-кода, предыдущий перезаписывается;
- на устройствах iOS:** каждый новый QR-код сохраняется в галерею отдельно (без удаления ранее сохраненных кодов).

